Idee Kochapp

Probleme:

* Am häufigsten gegoogelste Frage: „Was soll ich kochen?“
* Lebensmittel werden schlecht, wenn man Sie nicht verbraucht
* Manche Menschen haben nicht allzu viel Geld und müssen sparen, wo sie können
* (Es gibt nicht bei allen Geschäften alle Lebensmittel)
* man kennt viele Rezepte gar nicht

Anwendungslogik:

* Eingabe, was der Benutzer im Kühlschrank hat(Input)
* Basierend auf einer Rezeptdatenbank werden Rezeptvorschläge anhand des günstigsten Preises gemacht und sortiert🡪 Vorschlag in welchem laden gekauft werden soll(Anwendungslogik)
* Basierend auf den zutaten in den lieblingszutaten, werden die Lebensmittelpreise und die Zutaten abgewägt für einen Rezeptvorschlag

Es muss ausgeschlossen werden, dass das gleiche Rezept immer und immer wieder kommt 🡪 Variation reinbringen (auch ein Teil der Anwendungslogik)

* Neue Rezeptvorschläge basierend auf den Lieblingszutaten mit Preisberechnung

Bisher alles Anwendungslogik beim Server

* Der client bekommt die Preisberechnung und berechnet nun anhand der Ladenpreise, dem Standort und nahliegenden Einkaufsorten den günstigen Weg

Bsp.: 5,50 € für Essen, aber nur teuren Hit in der Nähe, von daher auf zu Aldi --- Spritkosten berechnen und Gesamtpreis schließlich ausgeben

5,50 + 2,30 Sprit und Verschleißpauschale

7,50 + 0,60 Sprit und Verschleißpauschale 🡪 geh lieber zum Hit

direkte gesellschaftliche Relevanz:

man spart Zeit und Geld

man verschwendet keine Lebensmittel

man muss sich keine gedanken über unrelevante themen machen 🡪 steve jobs jeden tag den gleichen pullover

wirtschaftliche Relevanz:

weniger unnötige ausgaben

weiter gegriffene w. Relevanz:

Preisberechnung bringt dazu, dass evtl neue Produkte gekauft werden oder durch bewusste Produkterwähnungen neue Produkte gekauft werden

Günstige Lebensmittelgeschäfte profitieren und größere Märkte erwähnen ihre kleineren Hausmarken

🡪 2 Modi: einmal günstig und sparen und einmal neue Gerichte kennen lernen, basierend auf den Zutaten die man schon kennt mit Preisberechnung